

Opis funkcji oprogramowania Qomo

Kalibracja i podłączenie do komputera	Połączenie tablicy z komputerem odbywa się za pomocą tylko jednego przewodu USB. Tablica nie wymaga własnego zasilania. Poprawne połączenie sygnalizowane jest niebieską diodą. Dzięki wykorzystaniu najbardziej precyzyjnej technologii proces kalibracji sprowadza się tylko do zaznaczenia 4 punktów na ekranie. Teraz tablica jest już gotowa do pracy.
Tła tematyczne Wstawianie grafiki jako tła	Rozpoczynając pracę możemy zdefiniować z jakiego szablonu tła chcemy korzystać. Użytkownik może pisać na papierze milimetrowym, liniach, kratkach, osi współrzędnych, pięcioliniach do muzyki. Na zajęciach WF przydadzą się szablony boisk do piłki nożnej, bejsbola i koszykówki Jako tło możemy wykorzystać dowolne zdjęcie, grafikę lub rysunek
Wstawianie grafik jako elementów do edycji	Użytkownik może wstawiać dowolne elementy graficzne, powiększać je, przesuwając i obracając. Do dyspozycji mamy tematycznie posegregowane galerie: min. mapy, zwierzęta, rośliny, flagi, sporty oraz galerie tematyczne: święta, wakacje itd.
Pisanie	Do pisania i obsługi tablicy służą plastikowe markery zakończone gąbką, wskaźnik teleskopowy. Można pisać własnym palcem lub cokolwiek co tylko mamy pod ręką. (piszemy odwróconym ołówkiem). Dla nauczycieli bardzo przyzwyczajonych do tradycji jest możliwość pisania również kredą..
Zmiana koloru	Grubość markera regulujemy przy pomocy skrótów lub funkcji menu. Kolor wybieramy z menu lub podnosząc odpowiedni marker z półki.
Wymazywanie	Do wymazywania wykorzystujemy gąbkę, własny palec lub cokolwiek mamy w zasięgu.
Funkcja return	Na pewno nie raz zdarzyło się Państwu po wymazaniu usłyszeć z ostatniej ławki: „Jeszcze nie !” Jest na to sposób. Można wrócić do notatek nawet z początku lekcji dzięki funkcji przywracania zapisanych notatek
Funkcja przesuwania całego ekranu	Zawartość ekranu możemy przesunąć w dowolnym kierunku tak aby zmieścić całe działanie matematyczne lub przesunąć ekran do góry tak aby wszyscy mogli dokładnie zobaczyć
Inteligentny pisak	Nie każdy z nas potrafi w sposób precyzyjny rysować figury geometryczne. Oprogramowanie Qomo „domyśla się” co chcieliśmy narysować i poprawia nasz odręczny rysunek.
Figury geometryczne	Rysowanie podstawowych figur geometrycznych jest możliwe dzięki wbudowanym szablonom
Funkcja kurtyna	Dzięki użyciu kurtyny możliwa jest prezentacja wybranego fragmentu ekranu. Przesuwać możemy w dowolnym kierunku lub tylko w pionie lub w poziomie.
Powiększanie fragmentu ekranu	Jeżeli na ekranie mamy bardzo dużo szczegółów a chcielibyśmy coś wyróżnić i omówić, nic prostszego ! Dzięki funkcji powiększania wybranego fragmentu błyskawicznie możemy to zrobić.
Export zawartości tablicy	Zawartość tablicy można w dowolnym momencie zapisać w popularnych formatach np.: PDF lub jpg aby przekazać uczniom Htm aby umieścić na szkolnej witrynie Jako prezentację Power pointa aby zaprezentować na radzie pedagogicznej I inne
Wysyłanie zawartości tablicy e-mailem	Notatki można z poziomu programu można od razu wysłać e-mailem do np. uczniów którzy są nieobecni, można je również wydrukować i rozdać. Uczniowie mogą skupić się na lekcji a nie na przepisywaniu z tablicy.

Zapisanie notatek jako film	Notatki dokonywane na tablicy można zapisać jako plik filmowy avi, umieścić na szkolnym serwerze i odtworzyć kreska po kreską. Można zgrać do tego również własny komentarz
Możliwość dostosowania ustawień menu	Głównym celem projektantów było maksymalne dopasowanie funkcjonalności do różnych potrzeb użytkowników. Menu tablicy może znajdować się poziomo, po lewej lub prawej stronie, może zostać zminimalizowane lub ukryte.
Notatki na filmie lub obrazie z kamery	Jako podkład do notatek można wykorzystać dowolny film, animację lub obraz z kamery lub wizualizera. Dzięki czemu nauczyciel nie musi wykorzystywać gotowych materiałów tylko sam kształtuje zawartość lekcji.